



TALLER TIPE I – INGENIERÍA CIVIL OCEÁNICA

DIG (Disaster Imagination Game)

Hacia la reducción del riesgo de desastres por tsunami

Viernes 18 de enero a las 14:30 hrs.

Escuela de Ingeniería Civil Oceánica. Av. Brasil 1786, salas 21, 22 y 33, Valparaíso.

En el marco del Taller de Integración del Perfil de Egreso UV (TIPE I), la Escuela de Ingeniería Civil Oceánica realizará el viernes 18 de enero un Taller DIG abierto a la comunidad. DIG es el acrónimo de Disaster Imagination Game, un método creado en Japón para la capacitación en prevención de desastres. Es simple, de bajo costo y muy versátil, y con el tiempo ha demostrado ser eficaz para fortalecer las capacidades de prevención de desastres a nivel local.

El taller tiene el objetivo de contribuir a la formación y consolidación de una conciencia del riesgo de desastres naturales asociados a terremotos y tsunamis. Está dirigido a adolescentes (desde 14 años) y adultos (de toda edad).

Interesados, inscribirse en el siguiente link:

<https://goo.gl/forms/83eFWKwcPptnugNA2>